

6주차 나의 욕망

# 나를 알아가는 과정

내가 가지고 있는 가능성과 재능을 발견하는 시간

## Copyright

본 자료는 동그라미재단의 지원으로 개발되었으며, 저작권과 일체의 사용권리는 “어썸스쿨”에 있습니다.  
Creative Commons License의 "저작자표시-비영리-변경금지(CC BY-NC-ND)"에 따라 비영리 목적의 경우 사용 가능합니다.  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

# CONTENT

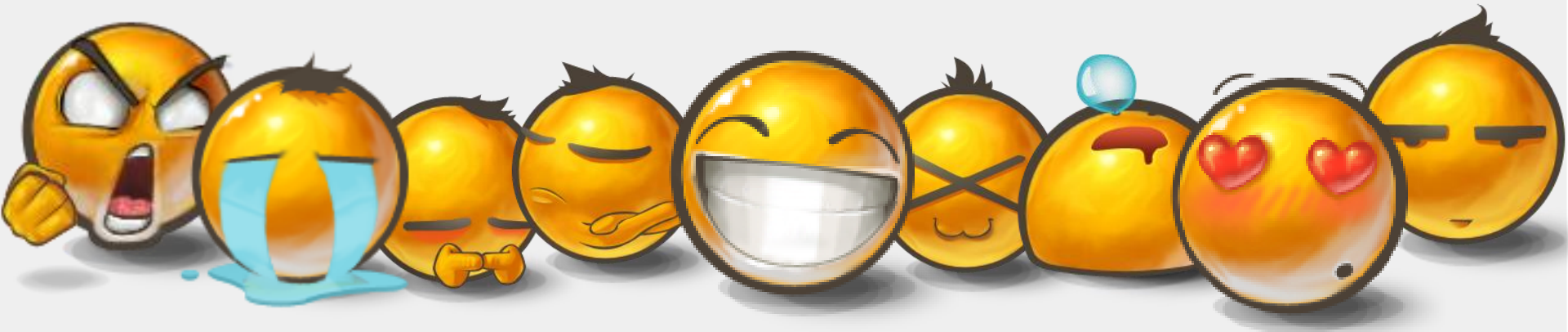
01. Check - In
02. 레밍의 딜레마
03. 가치관 피자
04. 욕망 보드게임
05. 공유하기
05. 기록하기

# Check - In

오늘 내 기분을 점수로 표현하면?

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

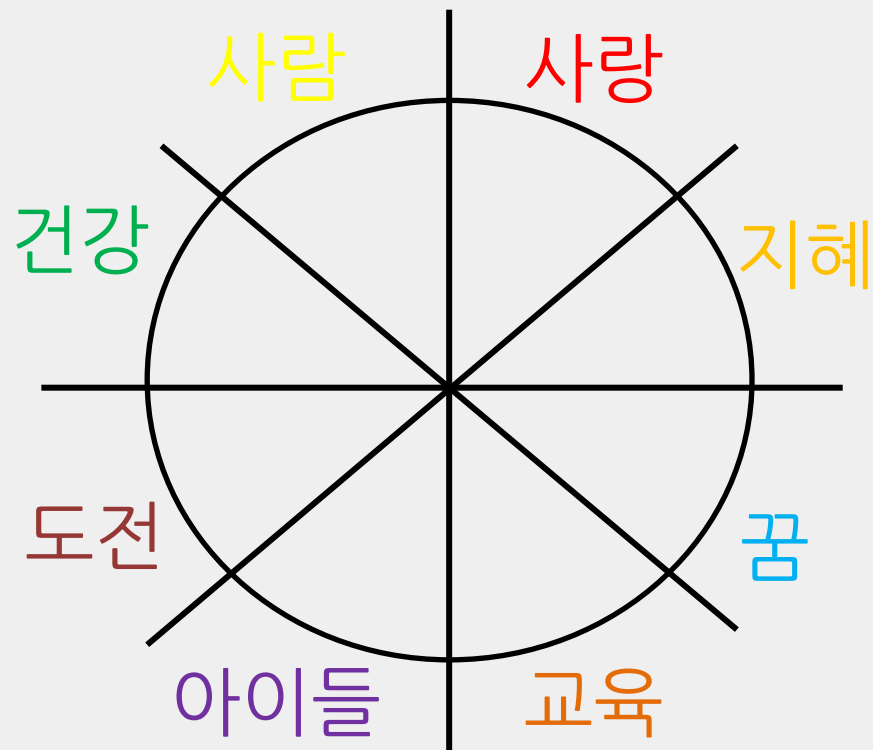
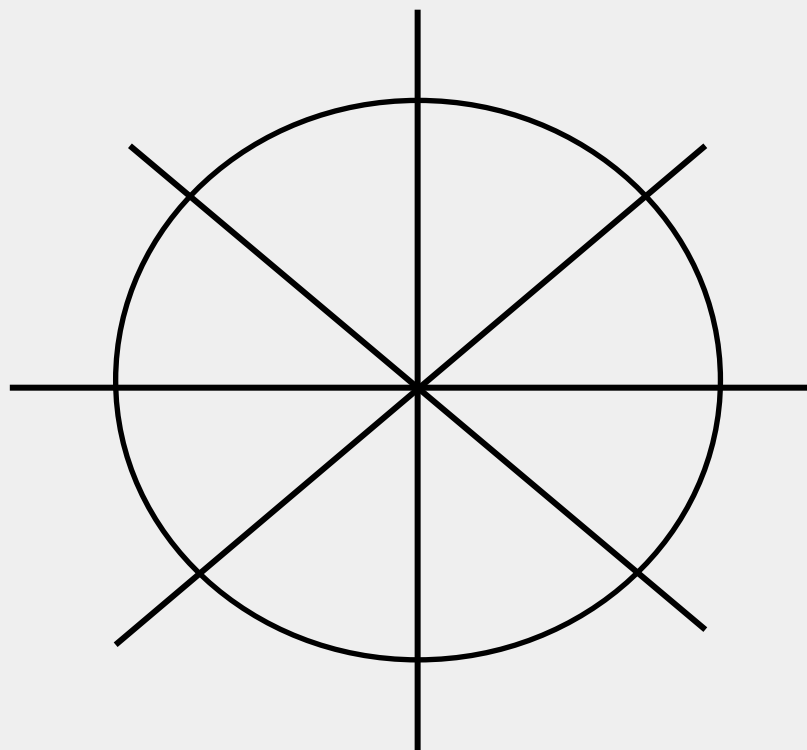
7점보다 높은 이유 → ex ← 9점보다 낮은 이유



# 레밍의 딜레마



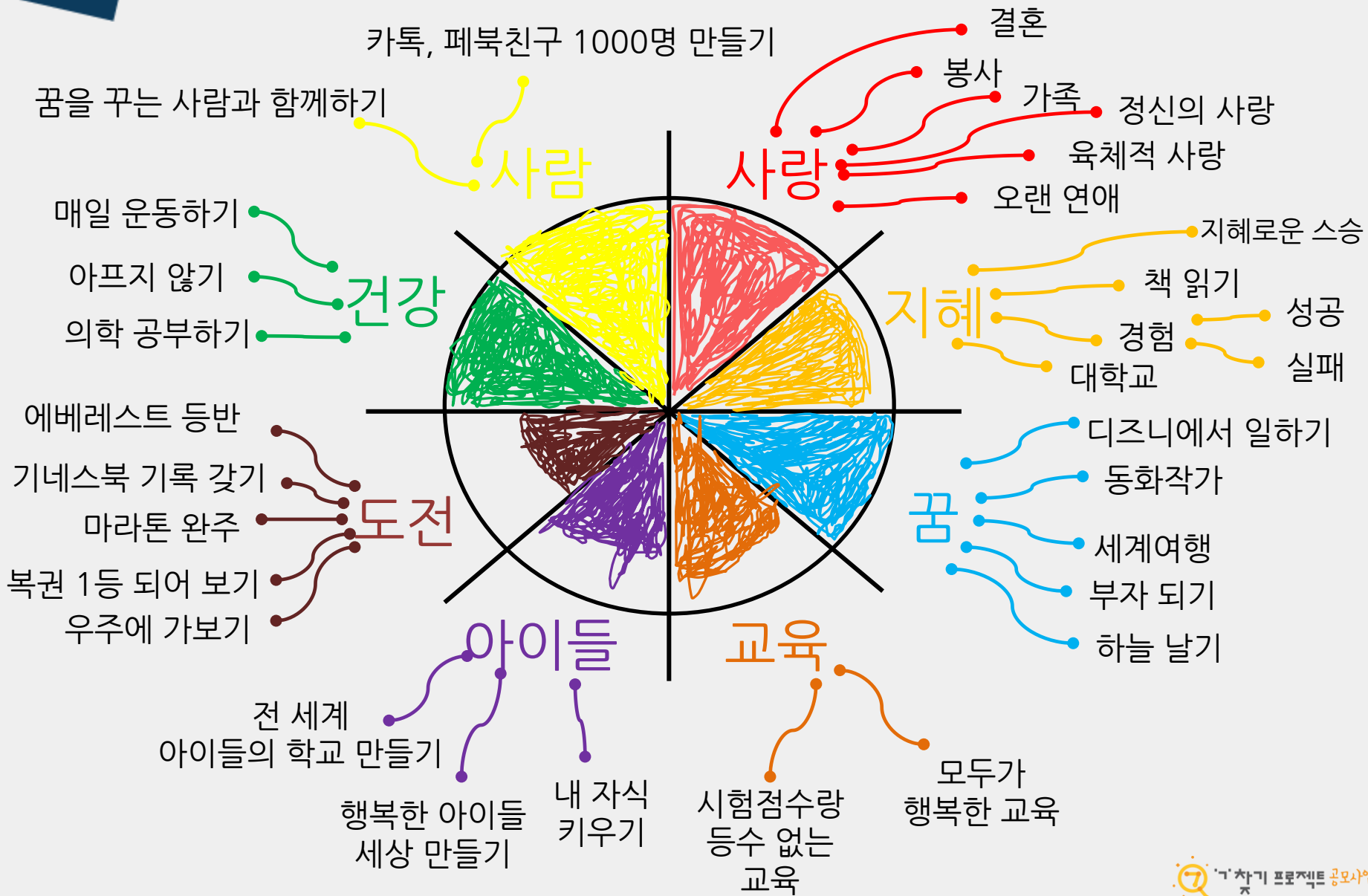
# 가치관 피자 STEP.1



# 가치관 피자 STEP.2

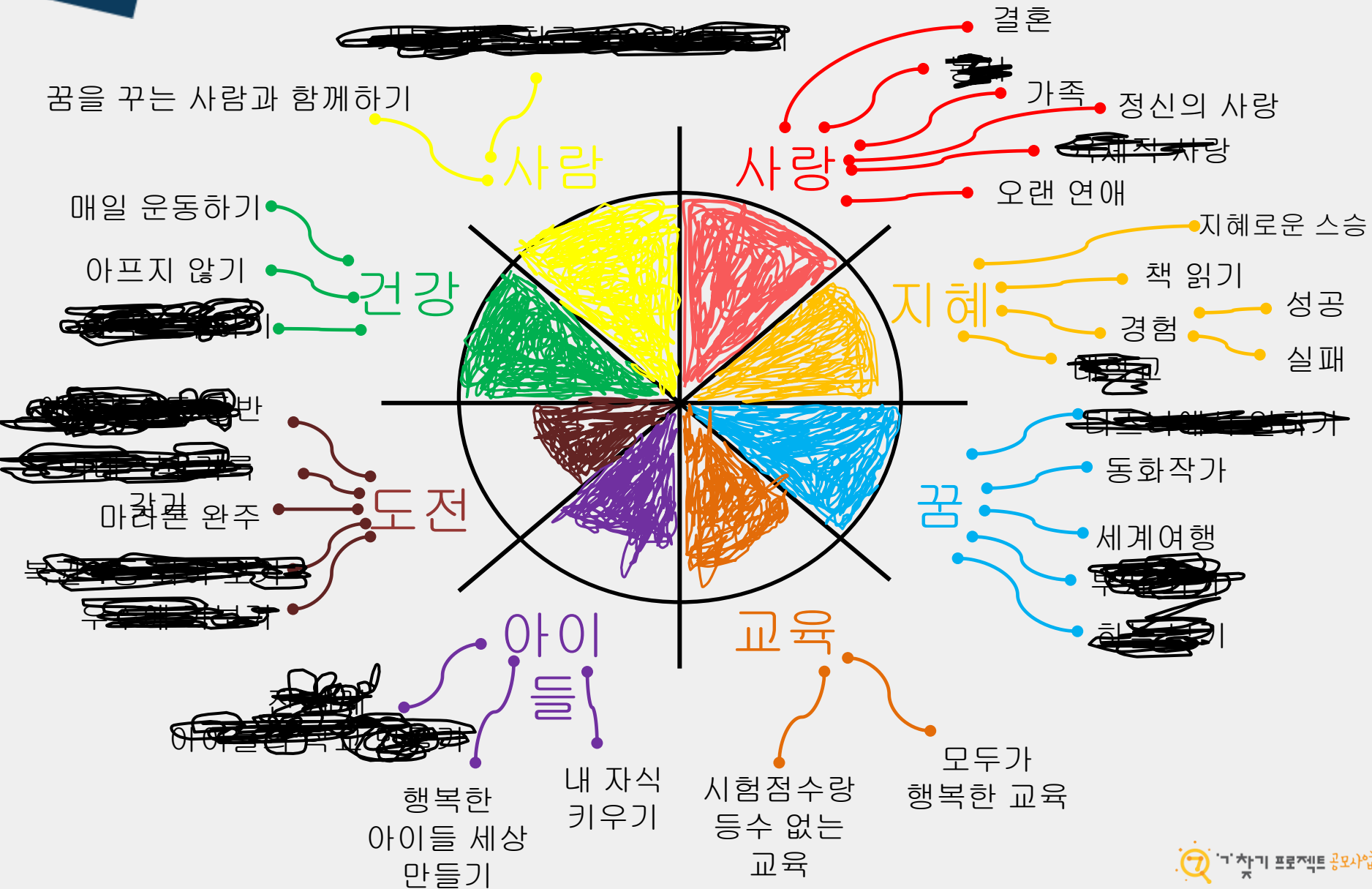


# 가치관 피자 STEP.3





# 가치관 피자 STEP.4



# 나의 욕망



카지노



사랑

미션자리

예)  
단체 사진찍기,  
전체 번호 교환하기,  
카톡 단체방 만들기.

세계  
여행



욕망  
보드게임

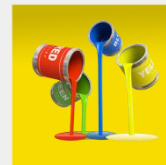


최면

나의  
4가지 욕망을  
키워드나  
그림으로  
표현



책



버스킹

EXID





서로의 욕망을  
소개하는 시간

# 기록하기



**Plus** 좋았던 점

**Minus** 아쉬웠던 점

**Insight** 새롭게 느낀 점

# Thank You

AWESOME · SCHOOL