

# 멀티미디어학과

본 문서의 저작권은 모두매거진에 있으며,  
무단 도용 및 배포 시 처벌받을 수 있으니 반드시 유의 부탁드립니다.



<http://facebook.com/modumagazine>



카카오 스토리 ID 검색 : MODU

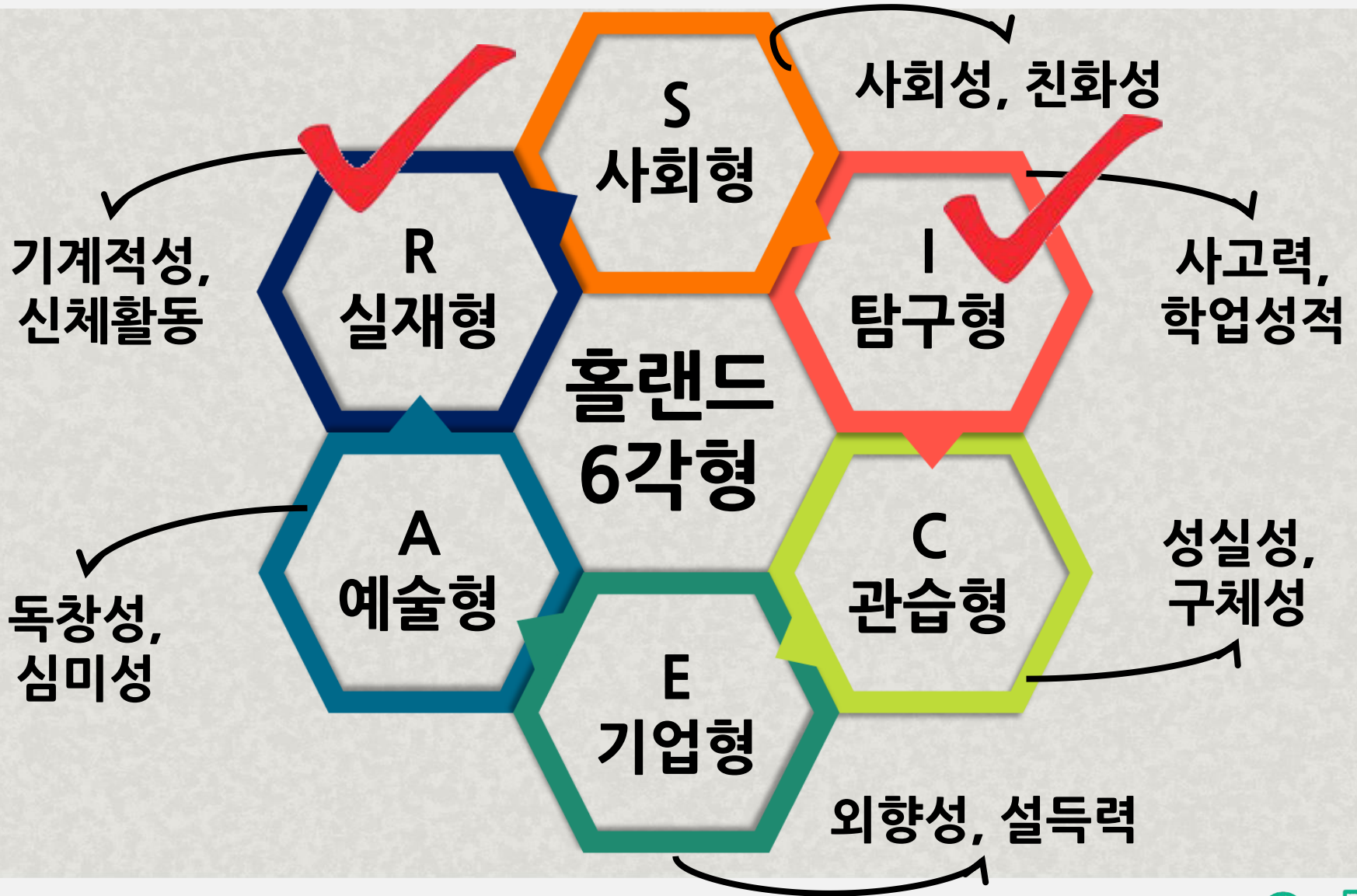


<http://modumagazine.co.kr/>

## Copyright

본 자료는 동그라미재단의 지원으로 개발되었으며, 저작권과 일체의 사용권리는 “모두 커뮤니케이션즈”에 있습니다.  
Creative Commons License의 "저작자표시-비영리-변경금지(CC BY-NC-ND)"에 따라 비영리 목적의 경우 사용 가능합니다.

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>



# 흥미&적성 키워드

게임

정보

편집

멀티  
미디어

컴퓨터

제작

프로  
그램

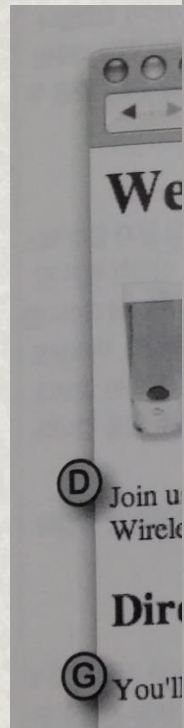
기술

# 해보기

```
<html>
  <head>
    <title>Head First Lounge</title> (A)
  </head>
  <body>
    <h1>Welcome to the Head First Lounge</h1> (B)
     (C)
    <p>
      (D) Join us any evening for refreshing elixirs,
      conversation and maybe a game or
      two of <em>Dance Dance Revolution</em>. (E)
      Wireless access is always provided;
      BYOWS (Bring your own web server).
    </p>
    <h2>Directions</h2> (F)
    <p>
      (G) You'll find us right in the center of
      downtown Webville. Come join us!
    </p>
  </body>
</html>
```

XHTML

이런 드

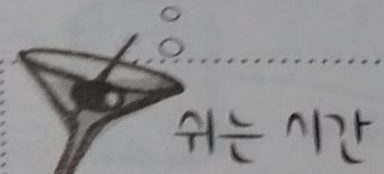


Ⓜ \*

Ⓜ : /

Ⓜ : ◊

l, head,  
y, h1,  
src, p,  
h2

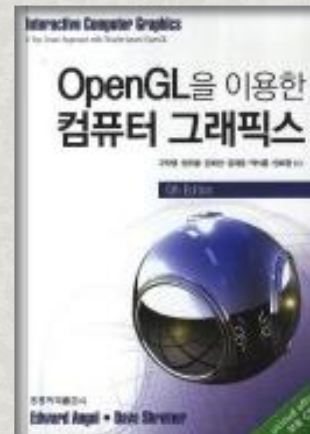
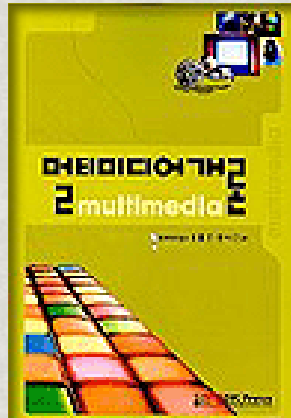


# 멀티미디어학과는?

정보의 형태를 보다  
효과적이고  
시각적인 정보로  
제작하는 학문

창의적으로  
제작, 개발 등을 하  
는  
다기능 기술자 양  
성

# 그럼 무엇을 공부하나요?





# 01\_멀티미디어개론

멀티미디어의 4가지 **기초기술**과  
기반기술 및 미디어 **응용**



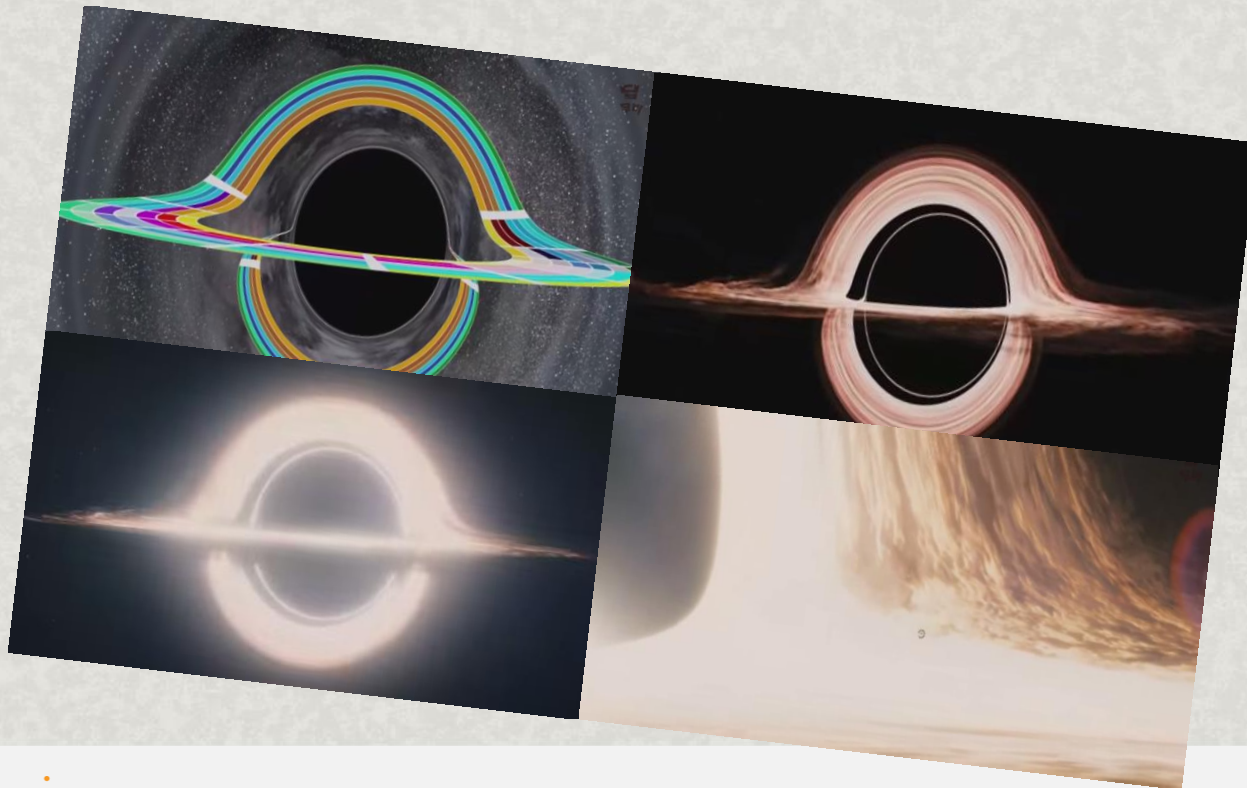
## 02\_멀티미디어 기획

어떤 구조로 **어떻게**, 효과적으로  
제작할 것인가를 결정하는 사전기획



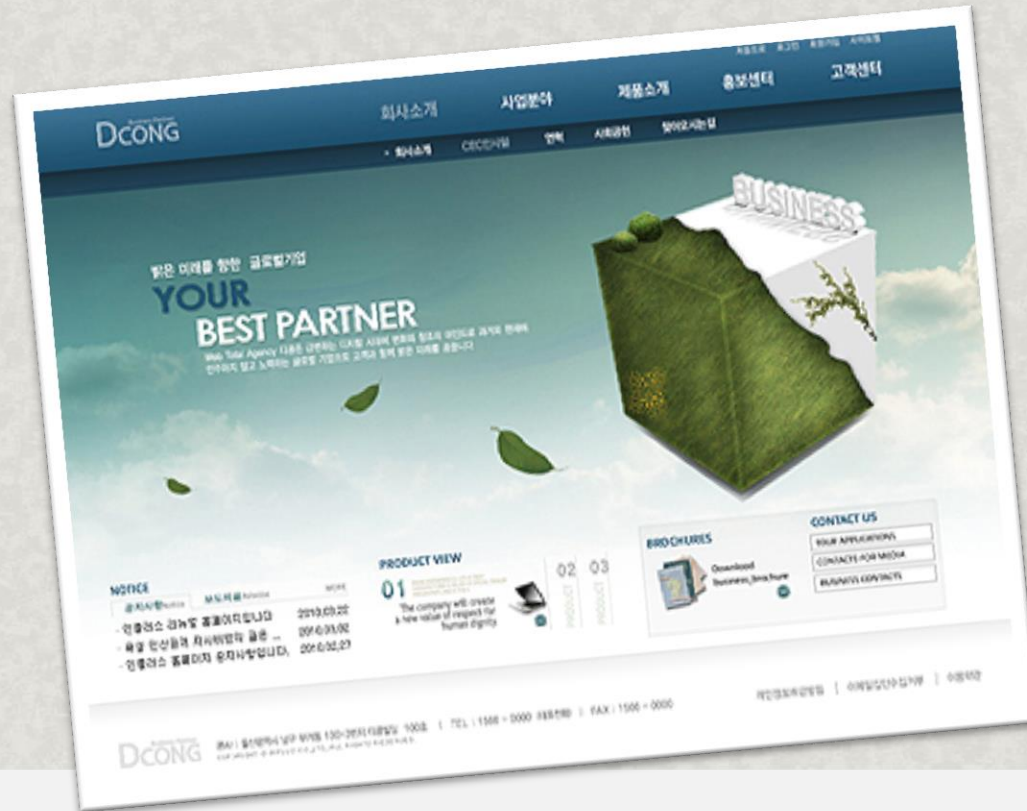
# 03\_영상 편집

편집기를 이용해 영상을 **편집/합성**하는 절차를 연습 & 필요한 편집 원리와 이펙터 기술



# 04\_웹 서버 구축

고급 홈페이지 제작 시 필요한 게시판, 방명록 제작 & 웹 서버를 구축/관리하는 방법



# 05\_컨텐츠 편집 기법

스토리 보드의 작성법과 저작도구를 이용하여  
CD-ROM 타이틀을 제작하는 방법

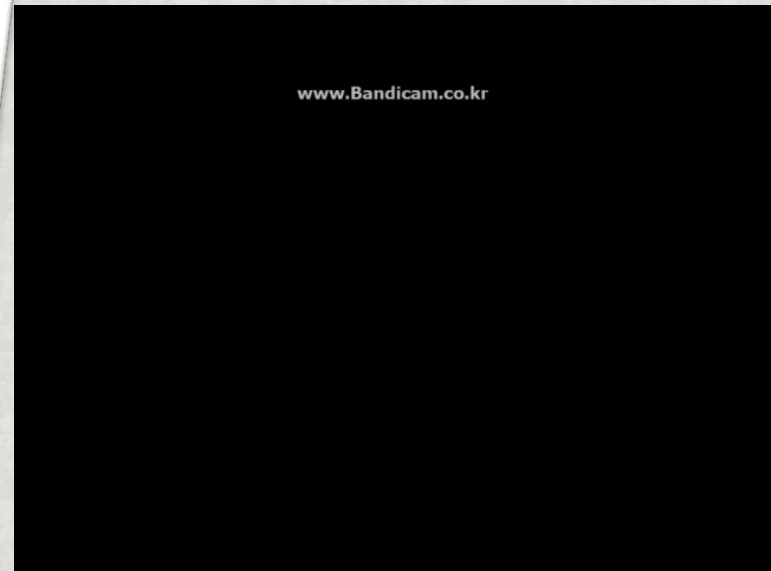
**Motion Planning(Time sheet) #03**

<b>Picture</b> 	<b>Picture</b> 	<b>Picture</b> 	<b>Picture</b> 
<b>Music/Dialogue</b> MIC BANDITZ _Radio Radio ( 40초 --> )	<b>Music/Dialogue</b> 지나가는 소리, 급브레이크, 크라션, 비명	<b>Music/Dialogue</b> 매트릭스	<b>Music/Dialogue</b>
<b>Action</b> 갑자기 깨어난 배달부 인해 사고발생함	<b>Action</b> 교차로가 보기를 침범함 보니 놀람	<b>Action</b> 텐테이블가애가	<b>Action</b> 갑자기 벌떡일어선다
<b>EFX Notes:</b> 담배연기 계속 -->	<b>EFX Notes:</b>	<b>EFX Notes:</b>	<b>EFX Notes:</b>

# 06\_컴퓨터 프로그래밍

C언어의 기초 문법을 배워  
기초 프로그래밍 능력 향상

```
1 #include <dirent.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     DIR * spDir;
7     struct dirent * entry;
8
9     if((spDir=opendir("/etc"))==NULL)
10        puts("error");
11        puts("success");
12
13    while((entry=readdir(spDir))!=NULL)
14    {
15        puts("디렉토리 읽기 성공");
16    }
17
18
19
20 }
```



▲ Click

# 졸업 후 어떤 일을 할 수 있나요?



게임 업계



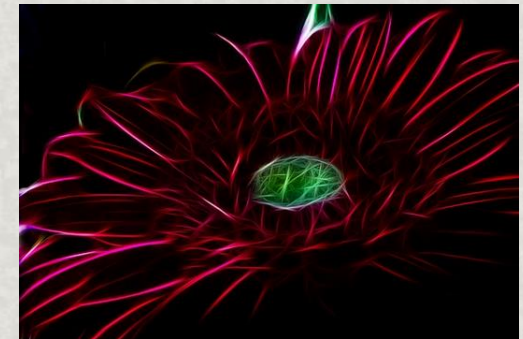
방송 PD



IT(정보기술)



소프트웨어 개발



그래픽

# (인터뷰 영상) 현장 속으로!

※ 영상 내용이 해당 학과의 전부는 아닙니다.



▲ Click



# 수업을 마치며...

1. 멀티미디어학과에 대해 **새롭게 알게 된 점**
2. 멀티미디어학과에 대해 **더 알고 싶은 점**
3. 내가 멀티미디어학과에 **적합한/적합하지 않은 이유**