



**BENEFIT  
TOOLKIT**

세상을 바꾸는 문제해결도구

Benefit Innovation Toolkit for Teens 권역별 워크샵 - 대전/충청권

**베네핏 툴킷 BENEFIT TOOLKIT**

## 베네핏 툴킷이란

4개의 카드덱과 152장의 카드로 구성된  
문제해결 툴킷



베네핏 툴킷(Benefit Toolkit)은 사람들이 겪고 있는 다양한 문제를 혁신적으로 해결하도록 돕는 카드 형태의 교육 도구입니다. 청소년이 보다 쉽고, 재미를 느낄 수 있도록 그림이 그려진 카드 형태로 제작되어 있습니다.

체계적인 사고 과정과 여러 단계를 통해 어려울 수 있는 아이디어 도출 과정을 경험하여 비판적 사고, 논리적 사고, 창의적 사고, 전략적 사고 등 청소년의 사고의 폭이 확장됩니다.

## 베네핏 툴킷의 활용

문제, 분석, 접근, 전략별로 나눠진 카드를 다양하게 조합할 수 있어 적용가능한 범위(대상/주제)는 폭넓습니다.

:: 교육효과 ::

비판적 사고, 논리적 사고, 창의적 사고, 전략적 사고,  
발표 능력 및 팀워크 향상, 사회적 기업가 정신 함양

툴킷을 활용한 교육 과정을 통해 학교와 지역사회, 우리 사회와 세상에 어떤 문제들이 왜 발생하게 되었는지 스스로 찾아갈 수 있습니다. 또한 해결책을 내는 과정에서 청소년은 자신도 문제를 해결할 수 있는 주체가 될 수 있다는 자신감을 얻게 됩니다.

청소년을 위한  
베네핏 툴킷 워크숍

사회문제를 비즈니스와 접목하여 창의적인 해결책을 도출하는 워크숍 프로그램

프로젝트 기획

주제 학습

# 청소년을 위한 베네핏 툴킷 워크숍

총 6단계 과정을 거쳐  
사회혁신 아이디어를 도출합니다.

## 1 단계 해결할 사회문제 정의

총 6개의 카테고리 (환경, 보건, 교육, 생활, 빈곤, 문화)로 이루어진 사회 문제 카드들을 통해 내가 살고 있는 사회와 세상에 어떤 문제들이 있는지 탐색합니다. 해결하고자 하는 사회문제를 구체적으로 설정하고, 특정 지역, 집단, 필요 등을 검토하면서 해결할 수 있는 문제를 구체화시킵니다.

## 2 단계 문제 원인 분석

설정된 문제가 애초에 왜 일어났으며, 현재까지의 대책들에는 어떤 한계가 있었는 지를 살펴봅니다. 와이트리, 페르소나 등 다양한 원인 분석 방법을 통해 논리적으로 사고하면서 평소에 생각하지 못했던 원인들을 토의하고 발견하게 됩니다.

## 3 단계 제품/서비스 도출

앞서 분석한 여러 원인들 중 문제를 해결하는 데 가장 중요한요인을 해결하기 위한 제품 또는 서비스를 도출합니다. 접근 카드를 대입하여 다양하고 창의적으로 생각해 볼 수 있습니다.

## 4 단계 나의 조직 세우기

제품/서비스가 정해졌으니, 그것을 제공할 수 있는 조직을 세울 차례입니다. 사회적 기업을 세우는 것의 기초는 '우리 조직이 왜 존재하는가'를 설명하는 '소셜 미션'의 작성입니다.

## 5 단계 비즈니스 솔루션 선택

제품/서비스를 제공하고 기업이 굴러가게 하기 위해서는 자금, 수익모델, 마케팅, 유통채널, 네트워크가 필요합니다. 각각에 해당하는 카드들을 공부하면서 우리 조직에 필요한 비즈니스 솔루션들을 선택하여 사회적 기업을 완성합니다.

## 6 단계 비즈니스 아이디어 평가

마지막으로 사회혁신 아이디어가 실제로 문제를 해결할 수 있는지, 실현은 가능한지, 참신함이 있는 지 전문가들과 또래 교사들에게 피드백과 토론, 평가를 받습니다. 열심히 한 결과물을 발표하고, 앞으로 더 발전적인 방향으로 아이디어를 발전시킬 수 있는 과정입니다.



# 유형별 베네핏 툴킷 활용방법

## 프로젝트 기획

- 경제, 창업, 사회적기업, 경영 등의 동아리 교육 및 프로젝트 기획 과정
- 대회, 공모전 아이디어 기획 과정
- 교실, 학교, 지역사회에서 겪고 있는 문제를 학생들 스스로 해결하는 과정

## 주제 학습

- 기업가 정신(entrepreneurship) 교육
- 사회적 기업(social enterprise)과 사회적 경제
- 경제 경영 관련 교육
- 세계 시민 교육
- 진학 진로 프로그램
- 리더십 프로그램
- NIE 교육 / 시사 상식 교육



# 대상별 베네핏 툴킷 활용방법

## 교과목 교사

: 수업시간에 관련 주제를 중심으로 문제를 발견하고 해결하는 과정을 통해 학생들의 주제에 대한 관심 유발 및 동기를 부여할 수 있습니다.

## 담임 교사

: 학급 회의 시간, 독서 시간 등에 회의를 진행하거나 시사 상식 등 학습에 활용할 수 있습니다.

## 중고등학교 창업/경제/경영/사회적기업 동아리

: 자신들의 창업 아이템을 더욱 심도 있게 발전시키며, 무엇보다 자신의 사업을 펼쳐나가야 하는 이유와 목적에 대해서 고민할 수 있습니다.

## 교내 학생회 간부

: 학급 회장 부회장, 학교 회장 부회장의 간부 회의, 수련회 등에서 교내 문제들을 파헤치고 풀어나가는데 사용할 수 있으며, 리더십을 기르기 위한 교구로 활용될 수 있습니다.

## 지역 청소년 리더 또는 활동가

: 지역 사회에서 활동하는 청소년들이 활용하여 더 효과적으로 활동을 개진해나갈 수 있습니다.

## 교사

: 학교 내 또는 지역사회에서 일어나는 문제를 교사들이 해결해나가는 데 쓰일 수 있습니다.

## 진로진학 교사

: 직업과 사회 조직의 본질은 '사회에 이로운 가치를 창출하는' 문제 해결에 있다는 관점을 가르칠 수 있습니다.

# BENEFIT