

직접체험 진로교육 비전 만들기

사회적기업 유스바람개비

I. 직접체험 진로교육 찾기

□ 제안배경 : 2006년 국제학업성취도평가(PISA)결과를 토대로 본 한국사회 진로교육은 OECD 28개국 중 20위권으로 열악하고, 현장실습은 최하위권(4.8%)으로, 반면에 핀란드는 현장실습(99.1%)로 나타납니다. 간접체험 위주의 강연, 시청각직업정보, 직업체험관 견학이 많고 직접체험 진로교육인 인턴십, 현장견학, 인맥 네트워크 활동 등은 거의 이뤄지지 않고 있는 현실입니다.

□ 주요 활동 : 직접체험 진로교육 프로그램 개발 및 참여, 지역 청소년기관 및 혁신기업 거버넌스 구축, 청소년 시설 및 활동 프로그램 변화 촉구 외

II. 활동 사례 공유

①청소년양트러프러너십 활동 참여

- ONE DAY 기업 탐방 참여
- 청(소)년소셜벤처 동아리 활동 지원 (포럼, 아카데미 외)
- 청(소)년소셜아이디어공모전, 전국소셜벤처경연대회 참여
- 진로체험 기업 발굴을 위한 지역 협의회 구성

②청소년 대안문화공간 활동 엿보기

- 숨쉬는 도서관 - 사람책 서가 운영(마포 민중의 집)
- 라이프디자인- 먹거리, 삶터, 놀이, 이동 주제 워크숍,(캠프 8주 프로그램)
- 토요진로학교 - 유기동물 00 프로젝트
(한 가지 주제로 다양한 현장과 사람 견학)
- 길위의 길을 찾다 ('어떻게 살 것인가'를 묻는 '공간 민들레' 프로젝트)
- 퍼머컬처(permaculture) 교육 - 농업서 교육 모델 찾기프로그램 참여

III. 지역 협력 활동

①청소년소셜벤처아카데미 참여하기

현장과 사람을 만나서, 활동하는 일머리 역량 훈련 : '10대 세상을 움직이 다'라는 주제로 세상을 바꾸는 기술,사회 혁신 아이템과 협업, 지속가능한 운영을 하고 있는 소셜벤처(Social venture)와 사회적기업가를 만나는 교육, 재능나눔 활동 진행. 지역 소셜벤처 동아리 양성 목적

- 프로그램: OT, 기업가정신과 소셜미션, 서초창의허브와 늘장 견학, 사업계획서 발표, 재능나눔 활동, 수료증 수여

②양트러프러너십 교사연수 확대

- 사회적경제 이해 및 소셜벤처 동아리 지도 역량 : 세상을 바꾸는 기술,사회 혁신 아이템과 협업, 지속가능한 운영을 뜻하는 사회적기업가정신을 배우고, 현장과 사회적기업가와 만남, 청소년 소셜벤처(Social venture)사례, 액션러닝 활동 공유로 '직접체험 진로교육' 일머리 연수 목적
- 프로그램 : OT, 사회적기업가정신과 직접체험 진로교육, 사회적기업과 협동조합 이해, 사회적기업가 휴먼라이브러리, 전국소셜벤처대회 청소년 사례, 지역 진로교육 활성화 방안 액션러닝 외, 수료증(한국사회적기업진흥원) 수여

③청소년이 참여하는 소셜벤처 토크쇼 기획

- 청소년소셜벤처동아리가 참여하는 진로활동 배움파티 : 소셜벤처아카데미를 수료한 청소년들이 준비한 소셜벤처 활동 배움파티. 기획, 진행을 자원봉사하면서 친구들과 함께 배움 나누기, 배움 객관화 및 진로활동 대중화 목적
- 프로그램 : 청소년 축하 공연, 청소년이 초청한 사회적기업가, 청소년소셜벤처 활동 공감마당

④ONE DAY 체험기업 발굴 활동

- 진로 및 기업가정신을 안내할 기업 발굴 및 탐방 활동 : 사회적 기업, 협동조합을 비롯해 판교벤처밸리 기업까지 기업가정신을 교육할 수 있는 기업을 발굴하고 직접 체험하는 프로그램 진행. 지역 내 직접체험 진로교육 근거지 및 프로그램 정착 목적
- 프로그램
기업가정신과 진로활동, 협동조합, 공유경제 외 , 현장 견학 및 체험 프로그램 진행, 진로활동 참여기업 네트워크 구성

IV. 직접체험 활성화 아이디어 내기

- 학교 교육과정과 연계한 직접체험 진로활동 방안
- 일머리 훈련을 할 수 있는 긴 호흡 진로 프로그램
- 학교, 청소년시설, 사회적기업이 협력하는 마을 진로배움터 만들기
- 청소년과 청년멘토가 함께하는 세대협력 프로젝트 운영
- 지역 청소년시설 자율과 창의공간으로 변화 촉구